

Tvář – puzzle

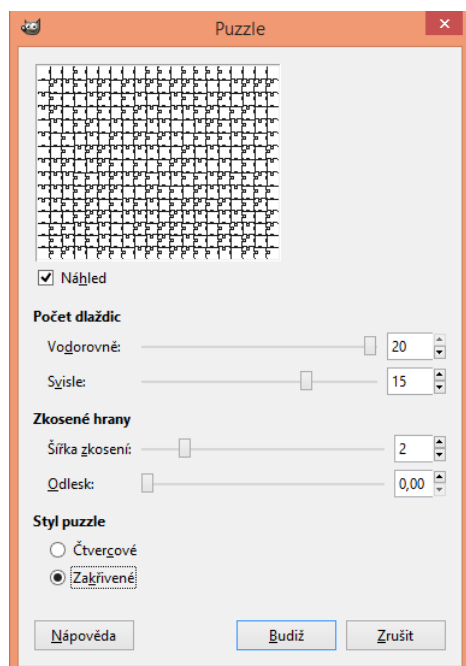
https://www.youtube.com/watch?v=C07JE8O_ziQ&index=35&list=PLA4BBBE09E8E82409&t=1s

Otevřeme si obrázek, který chceme přetvořit pomocí puzzle.

Vrstvu **dvakrát duplikujeme**. Poslední dvě vrstvy zneviditelníme.

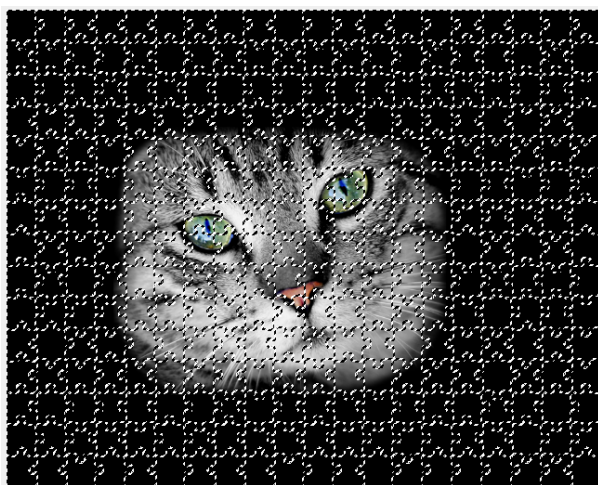
Vytvoříme **novou vrstvu s Bílou**, do které umístíme puzzle.

Filtry -> Vykreslit -> Vzorek -> Puzzle



Označíme všechna puzzle. Použijeme **Výběr dle barvy (Panel nástrojů)** a klikneme do bílého místa v puzzle.

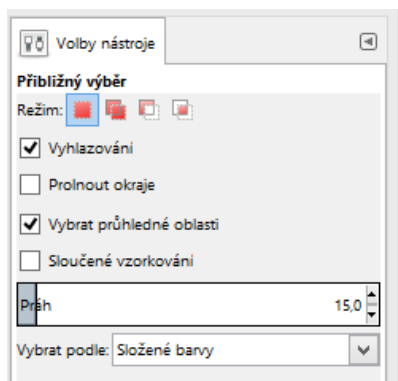
Puzzle přemístíme do obrázku z tváří. **Upravit -> Vymazat**.



Vybrat -> Nic.

Vybereme některé kostičky puzzle.

Použijeme **Přibližný výběr (Panel nástrojů – hůlka)**. Nastavíme dle obrázku.



Klikneme na jednu kostičku, pak se přepneme do možností **Přibližného výběru** a klikneme na možnost **Přidat k aktuálnímu výběru** (klávesa Shift) a vybereme další kostičky.

Zneviditelníme první vrstvu. Vidět budou pouze ty kostičky, které jsme si označili.

Přepneme se na vrstvu pod puzzlem.

Vybrat -> Invertovat.

Upravit -> Vymazat.

Přesuneme výběr mírně doprava a zviditelníme prostřední vrstvu s tváří a přepneme se na ní.

Vybrat -> Invertovat

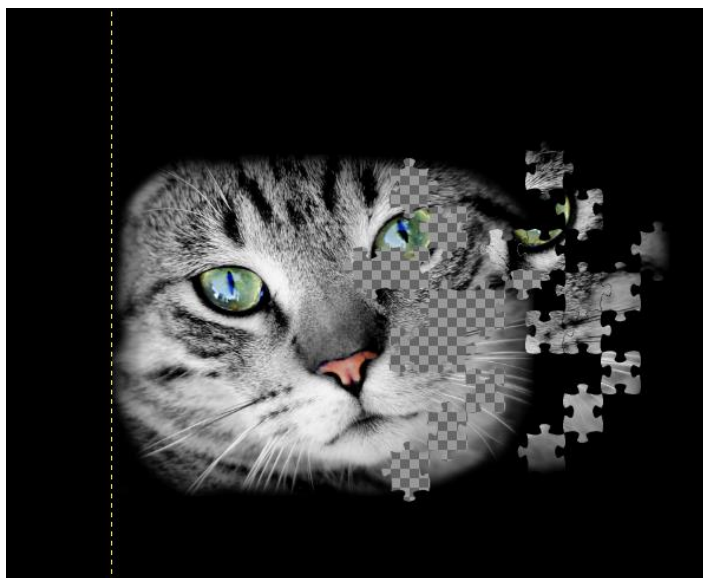
Vybrat -> Zvětšit. Nastavíme číslo **1** -> Budiž.

Vymažeme ohraničené kostičky. **Upravit -> Vymazat.**

Vybrat -> Nic

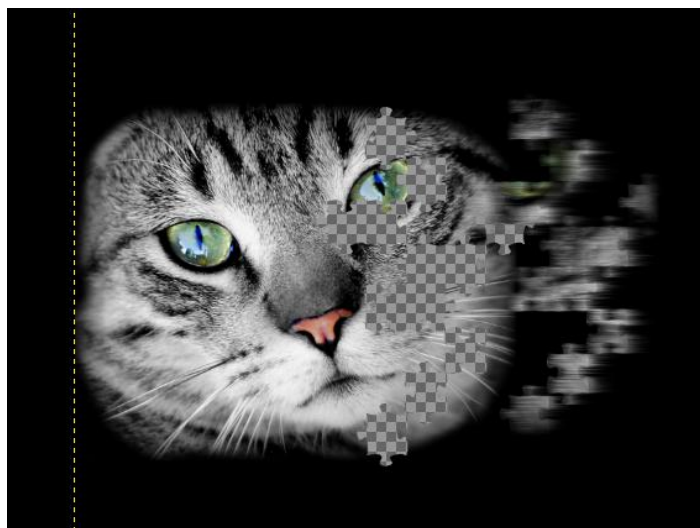
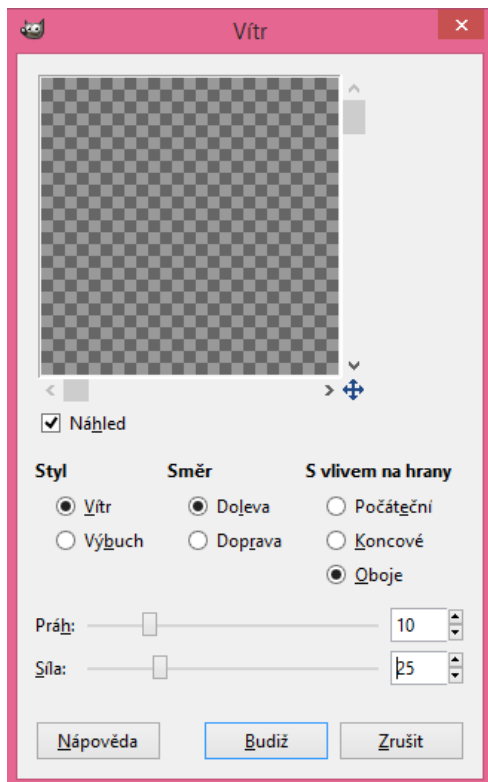
Přepneme se a vrstvu s posunutými kostičkami (třetí od spodu). Tuto vrstvu zkopírujeme pomocí tlačítka **Vytvořit kopii**.

Zneviditelníme vrstvu s posunutými kostičkami.

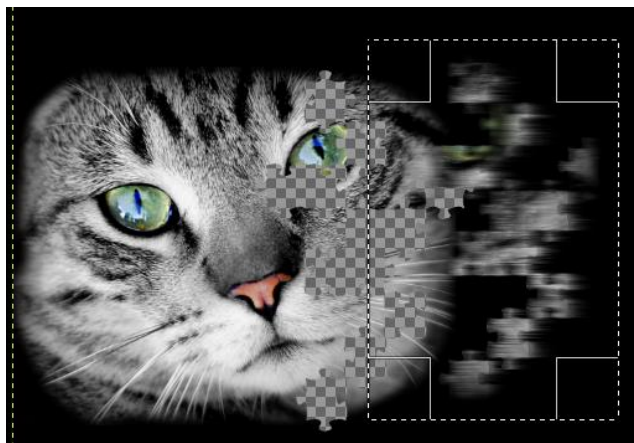


Rozmázneme posunuté kostičky.

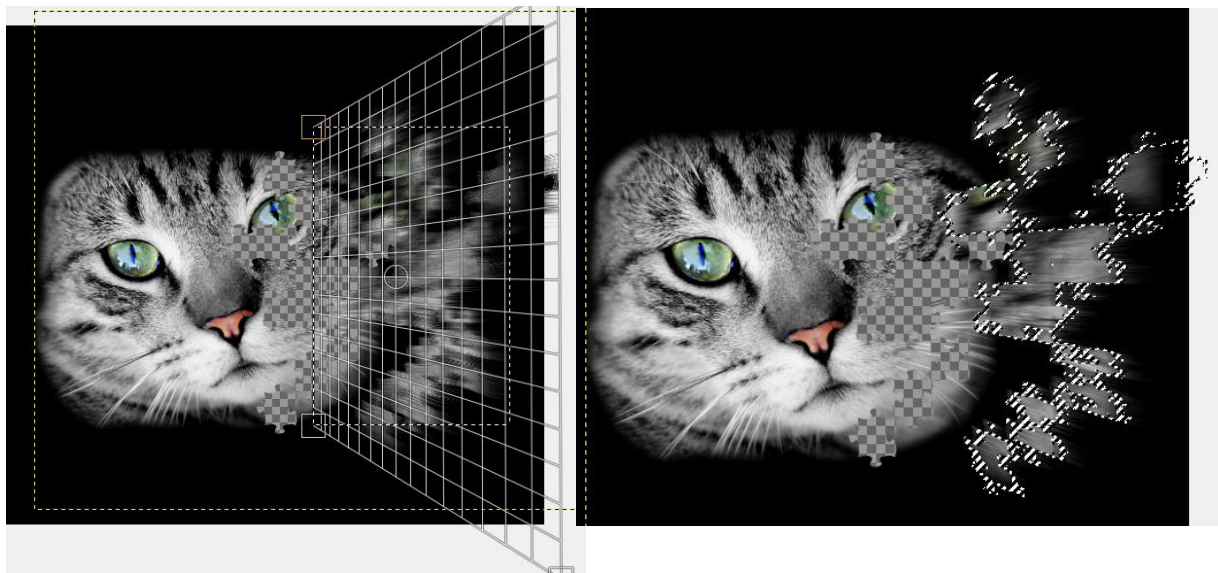
Filtry -> Zkreslení -> Vítr. Nastavíme dle obrázku:



Pomocí obdélníkového výběru vybereme tu část obrazu, kde se nachází rozmazané kostičky.



Na obdélníkový výběr použijeme nástroj **Perspektiva** (*Panel nástrojů*) podobně jako na obrázku dole.

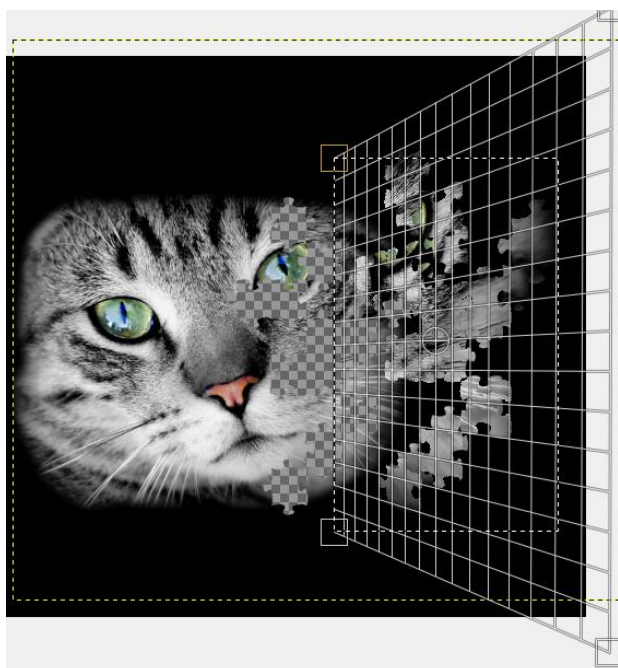


Ukotvíme plovoucí vrstvu, která nám vznikla díky transformaci výběru.



Zneviditelníme tuto vrstvu s rozmáznutými kostičkami a zviditelníme vrstvu pod ní.

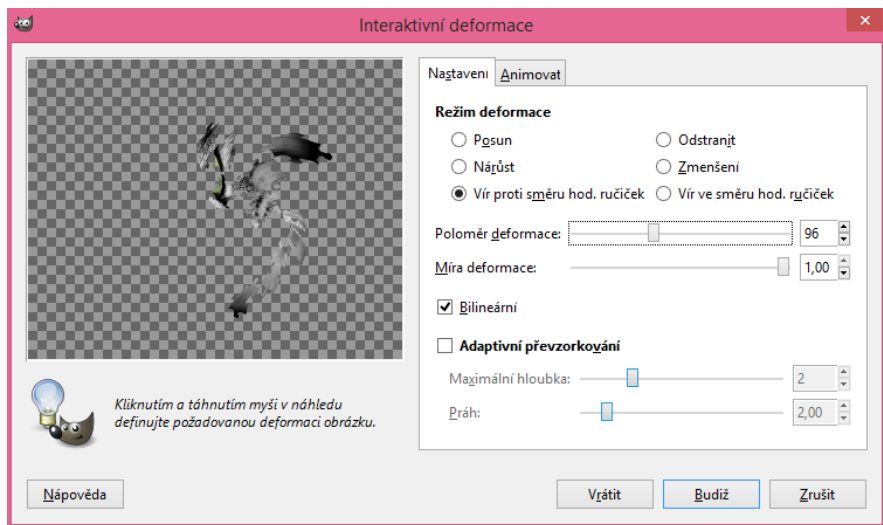
Použijeme **obdélníkový výběr** na viditelné kostičky umístěné vpravo. Na tento výběr použijeme **Perspektivu (Panel nástrojů)** a roztáhneme kostičky podobně jako u předchozí vrstvy.



Ukotvíme vzniklý plovoucí výběr.

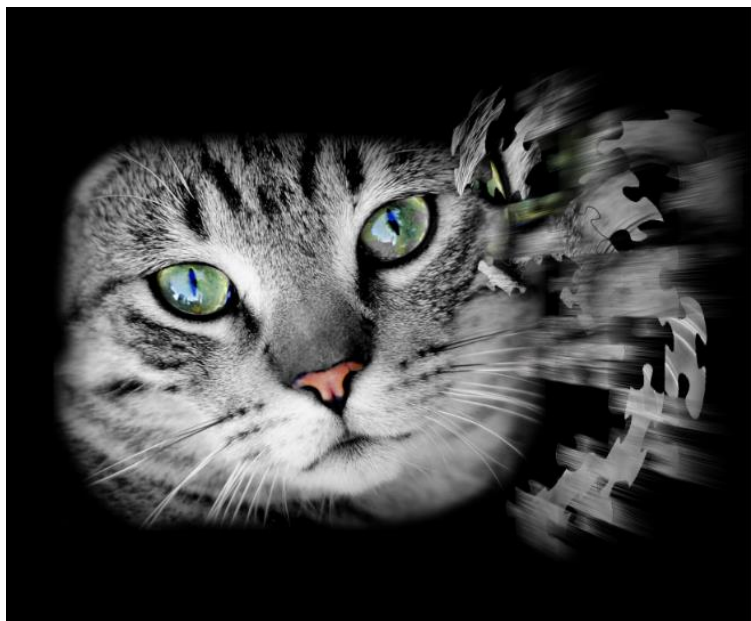
Zobrazení -> Přiblížení -> Přizpůsobit obraz oknu

Filtry -> Zkreslení -> Interaktivní deformace. Nastavíme dle obrázku. Jakmile nastavíme příslušné hodnoty, 2x klepneme asi do středu obrázku vlevo. Kostičky se natočí a máznou.



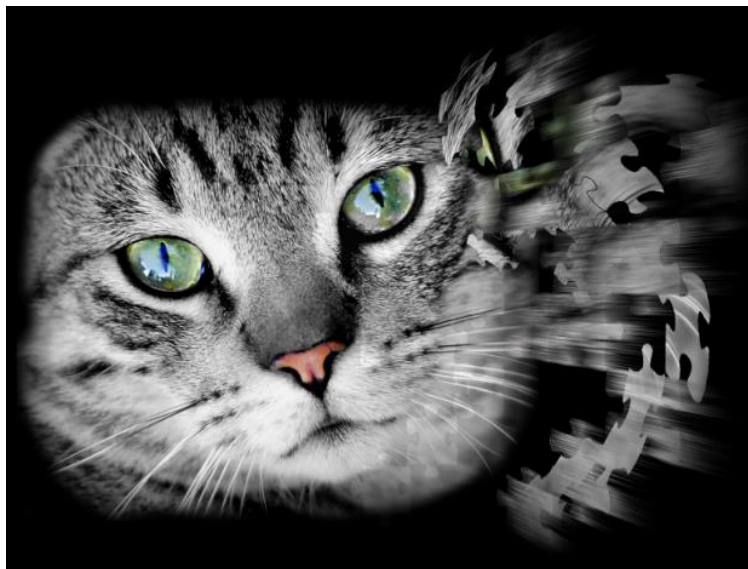
Zviditelníme vrstvu s máznutými kostičkami (čtvrtá vrstva od spodu).

Zviditelníme poslední vrstvu dole.



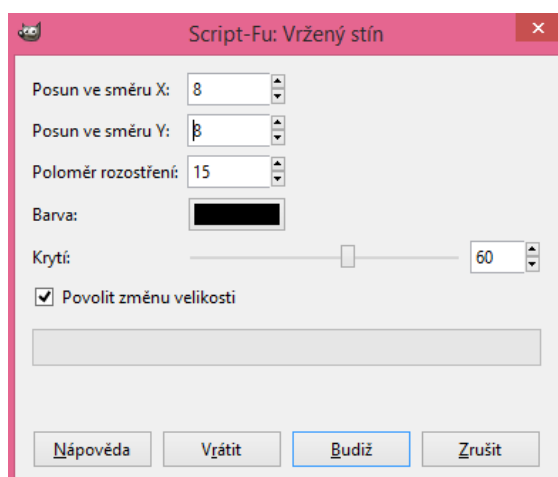
Označíme ji. Barvy -> Odbarvit. Přepneme na Svítivost.

Barvy -> Jas a kontrast. Jas nastavíme asi na 25 a Kontrast cca na 15.



Vytvoříme otvory po kostičkách puzzle.

Filtry -> Světlo a stín -> Vržený stín.



Ořízneme obrázek pomocí nástroje **Oříznutí** (*Panel nástrojů*).

Hotovo.