

Tvář v ovoci

https://www.youtube.com/watch?v=bVbYXsBxpiY&list=PLynG8gQD-n8Dl23X0o1HFu_5PmBl79niz&index=10&t=2s

Otevřeme obrázek s ovocem (Soubor -> Otevřít) a otevřeme obrázek s člověkem (Soubor -> Otevřít).

Budeme se věnovat **obrázku s tváří**.

Přidáme Alfa kanál a přidáme **Masku vrstvy -> Bílá (úplné krytí)**.

Nyní vybereme tvář. U vrstvy s obličejem je označena její maska (kolem masky je bílý rámeček).

Vybereme **štětec (Panel nástrojů)**. Barvu popředí zaměníme s barvou pozadí (**První bude černá, druhá bílá**). **Stopa štětce - 2. Hardness 025**, velikost co největší.



Použít masku vrstvy.

Použijeme **obdélníkový výběr** a vybereme náš obličej. **Upravit -> Kopírovat**.

Přejdeme do obrázku s ovocem a **vložíme výběr jako vrstvu**. **Upravit -> Vložit jako -> Vrstva**.

Vrstvu s obličejem **zmenšíme** a **přesuneme** do ovoce. Použijeme tlačítko **Škálovat** (Panel nástrojů). Případně můžeme tvář **natočit**.



Jsme na vrstvě s tváří. Této vrstvě nastavíme **Režim -> Sloučení zrnitosti**.

Duplikujeme vrstvu s tváří.

Duplikované vrstvě nastavíme **Režim na Násobení**.



Kopírovanou vrstvu znovu **duplikujeme** a **režim** nastavíme na **Normální**. Této vrstvě přidáme **Masku vrstvy -> Černá (úplná průhlednost)**. Maska vrstvy bude zvýrazněná.

Zvýrazníme oči a ústa. Vybereme **štětec, stopa - 2. Hardness 075**, velikost přiměřeně malé pro oči a ústa. **Barva popředí bude bílá, barva pozadí černá**.



Původní vrstvě s tváří (pravděpodobně druhé odspodu) přidáme **Masku vrstvy -> Bílá**.

Zpravíme obličej, aby dostal ovocný nádech.

Vybereme **štětec. Barvu popředí nastavíme na černou barvu pozadí na bílou**. Stopu štětce nastavíme na **2. Hardness 025** (nebo 075). Štětcem přejedeme zbývajících část obličeje. Výrazné zůstanou pouze oči a ústa, podobně jako na obrázku.

