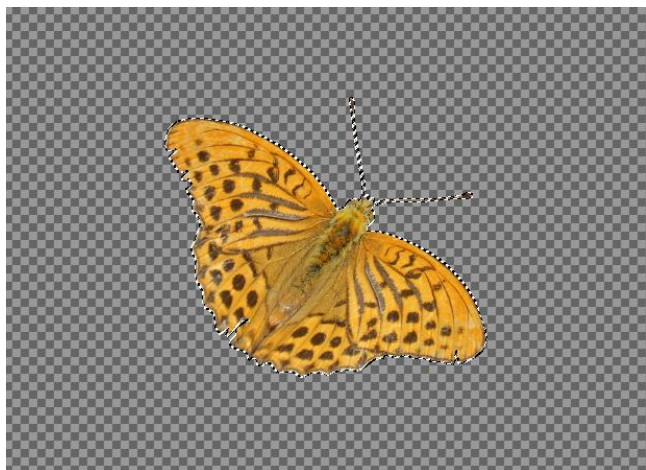


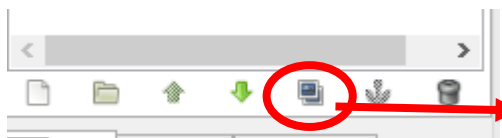
Rozpadání

<https://www.youtube.com/watch?v=TwMELdEydyI>

- V Gimpu otevřeme obrázek, který chceme použít.
- Klepneme na vrstvu s obrázkem -> Přidat alfa kanál.
- Použijeme nástroj **Volný výběr (Panel nástrojů)** a obtáhneme daný objekt.
- **Vybrat -> Editor výběru.** Dole **Invertovat výběr.**
- **Upravit -> Vymazat.**

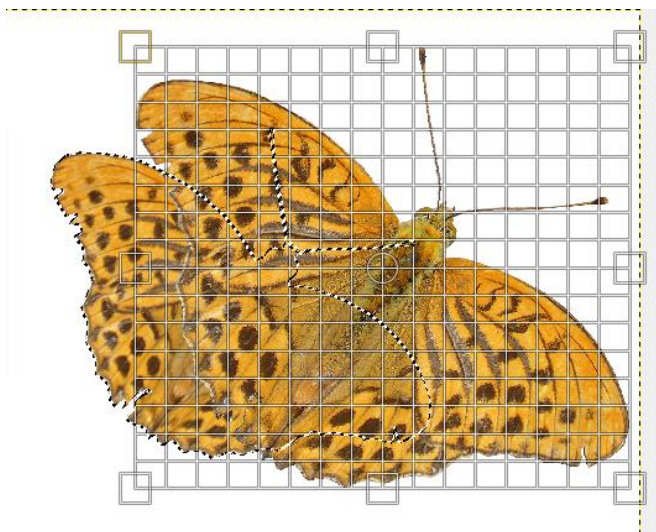


- Vybrat -> Nic
- Nová vrstva s Bílou.
- *Bílou vrstvu umístíme pod vrstvu s objektem.*



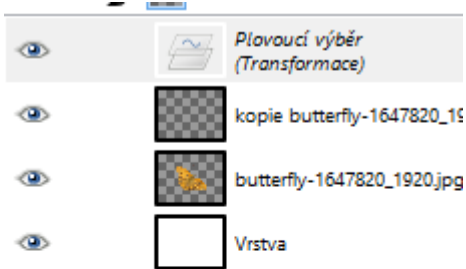
Vytvořit kopii vrstvy a přidat ji do obrázku.

- První vrstva: přidat **Alfa do výběru.**
- **Škálovat (Panel nástrojů).** Objekt trochu roztáhneme – do strany a nahoru.





- V okně **Vrstvy** se nachází nová vrstva **Plovoucí výběr**. Dole v okně klepne na **Ukotvit plovoucí výběr**. Vrstva plovoucí výběr zmizí.



- Pravým tl. myši na první vrstvu shora, vybereme **Přidat masku vrstvy**. V tabulce vybereme **Černá (úplná průhlednost)**.
- Vybereme prostřední vrstvu. Zvolíme **Guma (Panel nástrojů)**. **Stopu** nastavíme na **Vine**, změníme velikost na větší stopu. Vytvoříme otvory.



- Pokud máme hotovo. Klikneme do první vrstvy na masku (kolem masky bude bílý rámeček).

Vytvoříme kousky mimo objekt.

- Barva popředí je černá, barva pozadí bílá. Poté pomocí **Gumy** vytvoříme barevné kousky mimo objekt viz obrázek.



- Necháme zmizet kontury kolem kousků. **Barvy -> Práh**. Necháme nastaveno, jak je a dáme Budiž.



Vyhladíme okraje kousků.

- Filtry -> Rozmazat -> Gaussovské rozostření**. Poloměr rozostření u obou hodnot nastavíme na 2. Metoda rozostření **RLE**.



Přidáme vítr.

- Klepeme na prostřední vrstvu. **Filtry -> Zkreslení -> Vítr**. Hodnoty nastavíme podle tabulky.

Styl	Směr	S vlivem na hrany
☒ Vítr	☒ Doleva	☒ Počáteční
☐ Výbuch	☐ Doprava	☐ Koncové
		☐ Oboje
Práh: <input type="range"/>		8
Síla: <input type="range"/>		8



- A je hotovo.