

Barevný vír

<http://gimp.4fan.cz/barevny-vir>

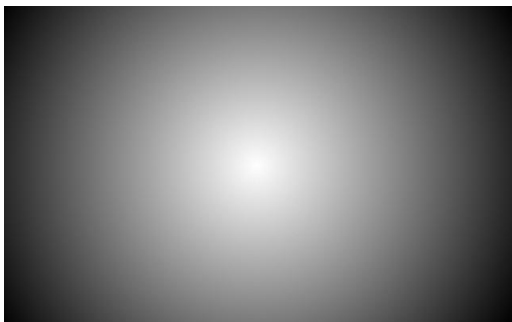
- Vytvoříme **nový obrázek** o rozměrech 640x400px.
- Přejdeme na **Filtry – Vykreslit – Mraky – Plazma**.
- „**Hnízdo náhodných čísel**“ i „**turbulence**“ nastavíme na hodnotu **3**.



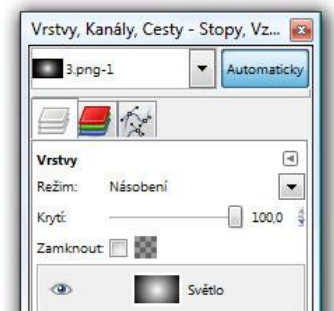
- Opět přejdeme na **Filtry – Zkreslení – Vír a zaškrcení**
Úhel víru: 130
Míra zaškrcení: 1
Poloměr: 1



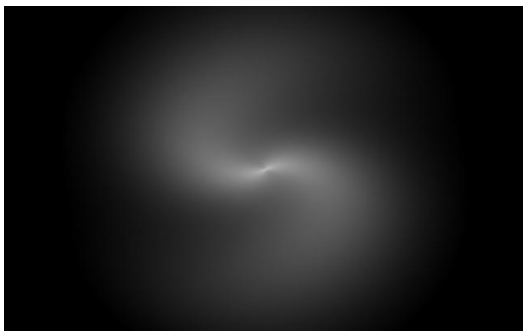
- **Vytvoříme novou průhlednou vrstvu**. Nazveme ji např. *blednoucí černá*
- Přepneme na nástroj „**Mísení (L)**“, jako barvu popředí použijeme bílou a černou jako barvu pozadí. Přejdeme -> Popředí do pozadí (RGB).
- **Tvar** nastavíme na **Kruhový**. Přejdeme táhneme **ze středu** obrázku do jednoho z rohů



- **Duplikujeme vrstvu „blednoucí černá“.** Tuto vrstvu pojmenujeme „**Světlo**“ a nastavíme jí **režim na Násobení**



- **Klikneme na vrstvu „Světlo“**
- Přejdeme na **Barvy – Jas-Kontrast**
Jas: -65
Kontrast: 45
- Přejdeme znovu na **Filtry – Zkreslení – Vír a zaškrčení** a nastavíme takto:
Úhel víru: 130
Míra zaškrčení: 0,8
Poloměr: 1



- Nastavíme režim vrstvy na „**Překrývání**“
- Klikneme na vrstvu „Pozadí“ a přejdeme na **Filtry – Rozmazat – Selektivní Gaussovské rozostření**
Poloměr rozostření: 50
Max. delta: 70



- Na konci vymažete vrstvu *Blednoucí černá*. Vrstvu **Světlo** přepnete z **Překrývání** na **Násobení**.