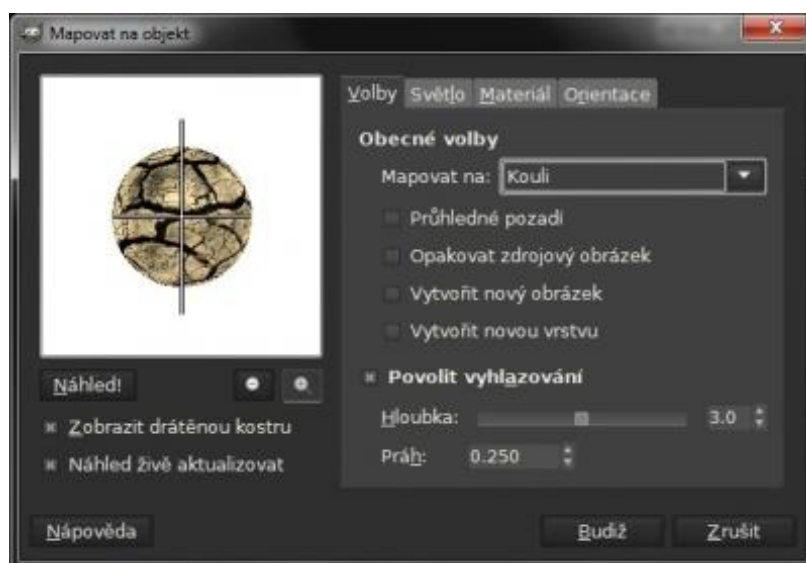


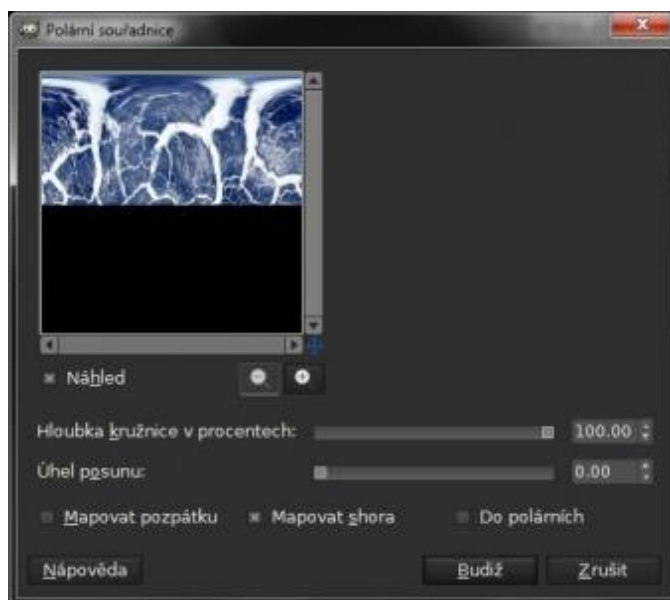
Explodující planeta

<http://gimp.4fan.cz/navod/explodujici-planeta>

- Vytvoříme si nový obrázek s rozměry 700×700px a černým pozadím
- Stáhneme si [texturu planety](#) (zdroj: [gimpusers.com](#)). Otevřeme ji jako vrstvu a roztáhneme na 700×700px. (**Vrstva → Škálovat vrstvu**)
- Přejdeme na **Filtry → Mapa → Mapovat Objekt**. Vybereme: Mapovat na: **Kouli**
Zaškrtneme: **Průhledné pozadí** Na záložce **Světlo** zvolíme **Žádné světlo**



- Vrstvu s nedeformovanou texturou smažeme
- Přejdeme na **Filtry → Zkreslení → Polární souřadnice**. Odškrtneme „Do polárních“



- Přejdeme na **Vrstva → Transformovat → Otočit o 90st. doprava**
- Klikneme na **Filtry → Zkreslení → Vitr** a nastavíme jej podle obrázku níže:



- Stiskneme CTRL + F pro zopakování filtru
- Vrstvo otočíme zpět (Vrstva → Transformovat → Otočit o 90st. doleva
- Přejdeme znovu na **Filttry** → **Zkreslení** → **Polární souřadnice** a zaškrtneme „Do polárních“.



- Zvolíme nástroj **Mísení**. Přesněji **přechod Incandescent** a přejdeme na **Barvy** → **Mapování** → **Mapovat z přechodu**. Popřípadě můžeme zvolit jiný přechod a vytvořit jiný typ planety.



- Pokud nechceme mapovat pomocí přechodů, můžeme použít jiný typ mapování: **Barvy** -> **Mapování** -> **Mapování z palety**, nebo **Mimozemské mapování**. Vznikají tak velmi zajímavé obrazy.
- Můžete použít jen **Barvy** -> **Obarvit**, **Barvy** -> **Vyvážení barev**.
- Je to na vaší fantazii.

