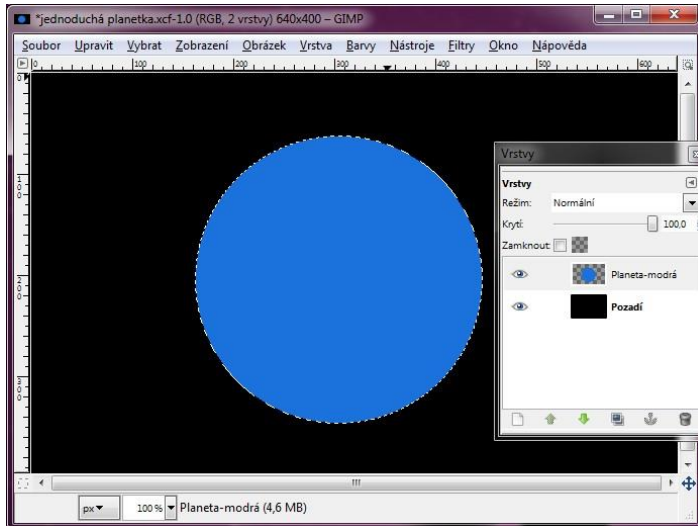
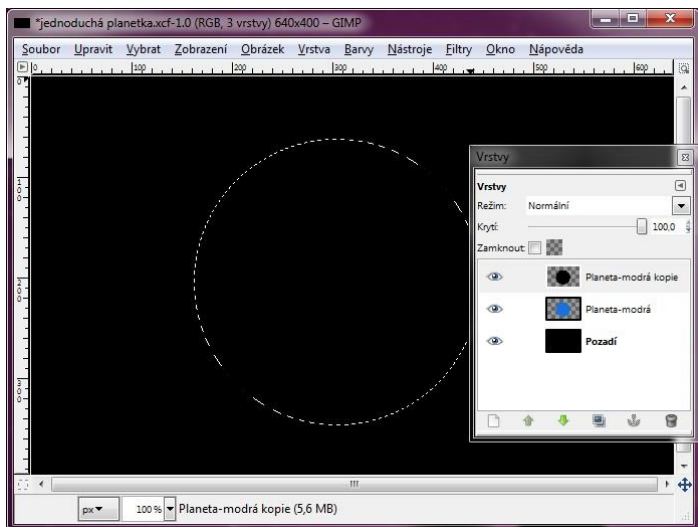


Jednoduchá planetka

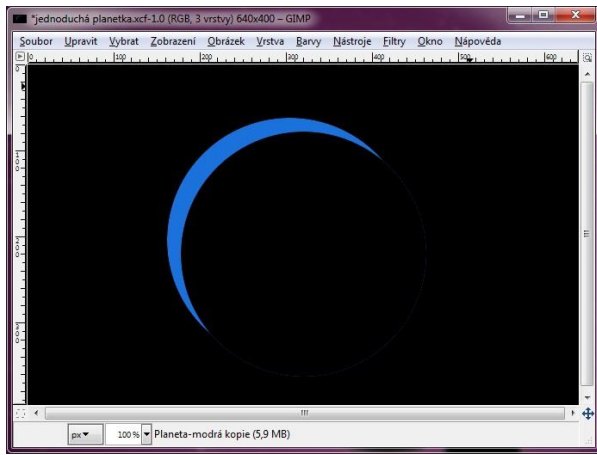
- Vytvoříme nový obrázek s libovolnými rozměry. Barvu pozadí nastavíme na černou
- Vytvoříme novou vrstvu s názvem Planeta - modrá
- Vytvoříme v ní kruh pomocí **eliptického výběru** a vyplníme jej modrou barvou
- Vybrat -> Nic (od objektu zmizí výběr).



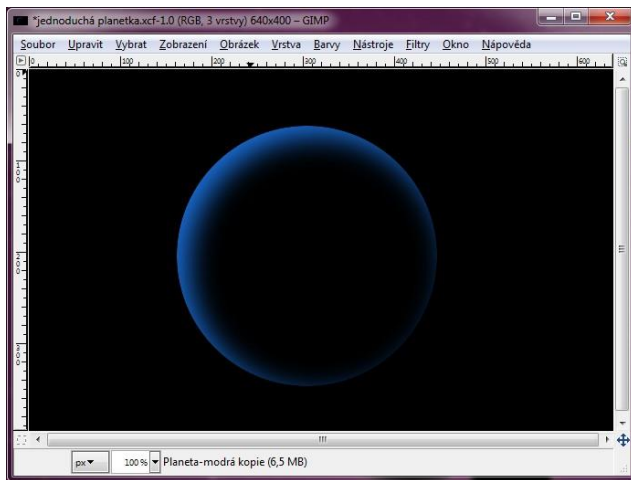
- Vrstvu **duplikujeme** a kruh vyplníme černou barvou



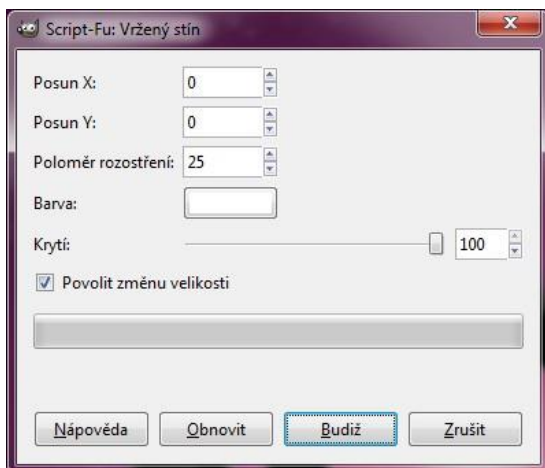
- Černý kruh **přesuneme** tak, aby obrázek vypadal následovně:



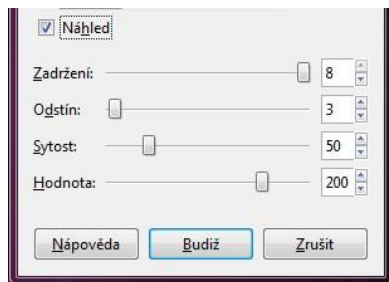
- Přepneme se na vrstvu s černým kruhem. Přejdeme na: **Filtry → Rozmazání → Gaussové rozostření**. Obě hodnoty nastavíme na **50**.



- Přepneme se **zpět** na modrý kruh a přejdeme na: **Filtry → světlo a stín → Vržený stín** a nastavíme jej následovně.



- Přepneme se na **vrstvu pozadí** a přejdeme na: **Filtry → Šum → HSV šum**, nastavíme jej takto:



- S těmito hodnotami je dobré si pohrát. Zadržení nastavit na 6. atd.

